



LE JEU

Le chat est un animal joueur, de nombreux jeux doivent enrichir son quotidien (souris, balles, jeux stimulants à la cataire...)

A éviter : jeux de mains (le chat ne doit pas apprendre à vous griffer) et jeux frustrants (comme le laser qui ne se laisse jamais attraper...)

IDÉES REÇUES

Exemples d'idées reçues qui sont fausses :

Mon chat a fait une bêtise, je l'attrape par la peau du cou et je le secoue pour le punir.

Mon chat a fait en dehors de sa litière, je lui mets le nez dans ses excréments pour le punir.

Mon chat se venge, il m'en veut et fait des bêtises quand je pars en week-end.

Il ne ronronne que quand il est heureux.

INTERACTIONS

Le respect : ne pas déranger un chat qui se repose...

Le consentement : certains chats n'apprécient pas les caresses, on attend que le chat soit demandeur pour le câliner

La **cohabitation** entre chats n'est pas toujours gagnée d'avance.

SÉCURITÉ

Sécuriser fenêtres et balcons

La boîte de transport : elle assure sa sécurité, elle ne doit pas être vécue comme un stress, et il est possible de l'y habituer en douceur



© 2019 Association de Protection Vétérinaire

ARRIVÉE D'UN CHAT



SES BESOINS

Alimentation de qualité distribuée en nombreux petits repas

Litière propre et dans un lieu calme

Vie en 3D avec cachettes en hauteur et points d'observations

Faire ses **griffes** est normal pour le chat, il faut lui proposer une zone dédiée

Les interactions avec l'humain doivent être **Positives** pour qu'une relation de confiance s'établisse, le respect du **Bien-Être Animal** passe par le respect de ses besoins :

Un chat n'est pas une peluche

On ne le dérange pas quand il dort
On ne le porte pas quand il n'a pas envie
On ne le force pas au contact, sous peine de le stresser et de le faire fuir, voire de le rendre agressif !



Punir ?

Le chat est un animal facilement stressé : il ne faut pas le punir, et dans tous les cas, on ne le tape pas et on ne le prend pas par la peau du cou.

Si le chat fait une bêtise et qu'on le prend *sur le fait*, souvent un simple bruit fort suffit à interrompre l'action.

La punition est **contre-productive**, inefficace à long terme, altère lien et bien-être, et est un des facteurs aggravants des troubles du comportement.



Plus en détails...



Santé : votre Vétérinaire est l'interlocuteur de choix pour répondre à vos questions

Litière : elle doit être intégrée au lieu de vie à un emplacement calme mais pas isolé ; retirer les selles chaque jour, nettoyage intégral chaque semaine (nettoyer le bac au savon noir ou liquide vaisselle doux), racheter un bac neuf chaque année.

*Nombre de litières = nombre de chats + 1
(ex : 2 chats = 3 litières)*

Environnement : le chat vit en **3D**, il doit pouvoir se percher en hauteur, se cacher à différents endroits, les chats aiment regarder ce qui se passe par la fenêtre (mais attention à sa sécurité, veiller à sécuriser les balcons et attention aux fenêtres oscillo-battantes dans lesquelles les chats peuvent se coincer !).

Cohabitation : le chat n'est **pas une espèce sociale**, cela peut expliquer qu'il agresse les chats inconnus, il n'est pas méchant pour autant. La cohabitation avec un autre chat peut mal se passer, et l'adoption d'un deuxième félin doit être mûrement réfléchi...



Nourriture : le chat est un **carnivore strict**, il lui faut une alimentation de qualité adaptée à ses besoins, il doit y accéder en libre-service (pour pouvoir se nourrir en 8 à 10 petits repas par jour), ou grâce à un jeu de distribution (plateau, balle...).

Zones d'alimentation, d'élimination et de couchage doivent être séparées : pas de gamelle à côté de la litière !

Comportements félines : les **griffades** sont normales chez le chat, ce comportement ne doit pas être puni, le chat doit disposer de griffoirs à différents endroits de la maison.

Le chat est un **prédateur**, son comportement de chasseur est donc normal.

Le Jeu : le chat est un animal joueur qui a besoin d'exercice et de stimulations quotidiennes, il faut donc lui fournir de nombreux jeux adaptés, on évitera les jeux de chamaillerie ou les jeux incitant le chat à griffer ou mordre vos mains.

